

<b>Titel</b>	<b>5. Musedrappel- memory</b>
<b>Målgruppe</b>	1. til 9. klasse.
<b>Beskrivelse</b>	Man deler memory spillet op, så der kun er en af hver brik. Den ene bunke fordeles i musedrappelen. Den anden bunke deles i to, og hver gruppe får sin del. Grupperne vælger en, der skal styre bunken, og en, der skal være mus. Når alle musene er kravlet ind i musedrappelen, vender personen med bunken et kort og viser det til personen i musedrappelen. Han/hun skal så finde kortet inde i musedrappelen, før det næste må vendes. Den gruppe, der først har tømt sin bunke, har vundet.
<b>Antal deltagere</b>	4 (2 på hver hold)
<b>Estimeret tidsforbrug</b>	10 til 15 minutter
<b>Lokale/område/ redskaber</b>	Ved musedrappelen Memoryspil
<b>Formål med aktiviteten</b>	Eleven kan klatre, hænge, svinge og springe. Eleven kan indgå konstruktivt i løsning af idrætslige opgaver med andre.
<b>Differentiering</b>	Den ene gruppe kan få flere eller færre startbrikker. Man kan lade 3 grupper deltage på samme tid.

# Opsamling/ evaluering

Hvilken teknik var den bedste?  
Hvornår var I hurtigst til at finde brikkerne?  
Hvad var det sjoveste ved legen?