

<b>Titel</b>	<b>Capture the flag</b>
<b>Målgruppe</b>	1. til 6. klasse.
<b>Beskrivelse</b>	Eleverne deles i to hold. Der lægges et flag i hver ende af græsområdet. De to hold skal forsøge at få fat på modpartens flag uden at blive fanget. Hvis man bliver fanget, skal man finde sin lærer og blive genoplivet (man kan også finde på andre muligheder). Når man har taget det andets hold flag, skal man bare løbe tilbage med det. Og holdet har vundet.
<b>Antal deltagere</b>	Hele klassen
<b>Estimeret tidsforbrug</b>	En time
<b>Område</b>	På det store græsområde med alle bakkerne.
<b>Formål med aktiviteten</b>	Eleven kan samtale om tabe- og vindereaktioner. Eleven har viden om tabe- og vindereaktioner
<b>Differentiering</b>	Man kan lave banen større eller mindre. Lade eleverne genoplive hinanden ved at kravle mellem benene på hinanden. Man kan også bruge en bold. Hvis man får den, bliver man oplivet, men skal selv finde en død for at komme af med bolden, inden man kan deltage igen.

# Opsamling/ evaluering

Var der en god taktik?  
Hvad var det sjoveste?  
Hvordan ville I ændre reglerne, hvis I kunne?