

<b>Titel</b>	<b>Basketball</b>
<b>Målgruppe</b>	3. til 9. klasse.
<b>Beskrivelse</b>	<p>Forskellige små basketball-spil eller 2 vs. 2 eller 1 on 1.</p> <p>Lightning: Alle står på en række. De 2 forreste har en bold. Den første skyder og bliver ved, indtil vedkommende rammer. Nummer 2 skyder lige bagefter og forsøger at ramme inden nummer 1. Hvis nummer 1 rammer, sendes bolden videre til nummer 3, der forsøger at overhale nummer 2. osv. Hvis man bliver overhalet, ryger man ud, eller får et bogstav.</p> <p>Gris (Man kan ikke være så mange deltagere): Den, der starter, vælger et sted at skyde fra. Hvis vedkommende rammer, skal den næste i køen også ramme derfra. Hvis han/hun rammer, er det den næste i køen, der skal ramme fra samme sted osv. Den første, der ikke rammer, får et bogstav. Den næste må så bestemme et nyt sted at skyde fra.</p>
<b>Antal deltagere</b>	2 til 12
<b>Estimeret tidsforbrug</b>	20-30 minutter
<b>Lokale</b>	Ved basket-kurven

<b>Formål med aktiviteten</b>	
<b>Differentiering</b>	Man kan lave banen større eller mindre og/eller lade eleverne genoplive hinanden ved at kravle mellem benene på hinanden. Man kan også bruge en bold. Hvis man får bolden, bliver man genoplivet, men skal selv finde en død for at komme af med bolden, inden man kan deltage igen.
<b>Opsamling/ evaluering</b>	Var der en god taktik? Hvad var det sjoveste? Hvordan ville I ændre reglerne, hvis I kunne?