

<b>Titel</b>	<b>3. Edderkoppepuslespil</b>
<b>Målgruppe</b>	1. til 6 klasse.
<b>Beskrivelse</b>	To og to skal eleverne kravle op ad nettet og hen over hovedet på holdkammeraterne for at samle et puslespil. De må samle to brikker på puslespillet, inden de skal ned og bytte med makkeren. Dette gentages, indtil puslespillet er lavet.
<b>Antal deltagere</b>	4 til 8
<b>Estimeret tidsforbrug</b>	10 minutter
<b>Lokale/område/redskaber</b>	Ude i hjørnet, hvor man kan kravle op af et rør og hen over et net.  Puslespillene skal bruges.
<b>Formål med aktiviteten</b>	Eleverne kan samarbejde i par eller mindre grupper om idrætslege.
<b>Differentiering</b>	Hvis eleverne bliver for trætte, kan man lade dem lave lidt mere af puslespillet af gangen.
<b>Opsamling/evaluering</b>	Var I gode til at snakke sammen? Hvordan kunne man hjælpe hinanden?